

COVID-19 Update Nr. 9 vom 31.10.2020

Teil-Lockdown vom 2.11.2020 bis 30.11.2020

Liebe Mitglieder,

auf der Homepage des BSSB (Bayerischer Sportschützenbund) findet man zum Teil-Lockdown folgende Aussagen:

Institutionen und Einrichtungen, die der Freizeitgestaltung zuzuordnen sind, werden geschlossen. Dazu gehören der Freizeit- und Amateursportbetrieb mit Ausnahme des Individualsports allein, zu zweit oder mit dem eigenen Hausstand auf und in allen öffentlichen und privaten Sportanlagen.

Inwieweit unser Sportschießen zum Individualsport zu rechnen ist und inwieweit die Personenobergrenzen für unsere Schützenheime gelten, wird gegenwärtig im Zuge der benannten Anpassung seitens der staatlichen Stellen geklärt.

Solange dies nicht geklärt ist, nutzen wir unsere Halle eingeschränkt weiter:

In der Halle darf allein, zu zweit oder mit dem eigenen Hausstand geschossen werden. Das bedeutet, dass wir die Grenze von 5 Personen auf nur noch zwei Buchungen pro Zeiteinheit reduzieren. Es können aber trotzdem mehr als 2 Personen schießen, wenn sich ein Hausstand (also ein Ehepaar oder in häuslicher Gemeinschaft lebende Personen) als eine Buchung anmelden. Dann kann noch eine zweite Person oder ein zweiter Hausstand die andere Buchung nutzen. Tragt in so einem Fall bei dieser einen Buchung die Namen der teilnehmenden Personen des Hausstands ein.

Claus Pauli ändert das heute auf unserer Homepage und ihr könnt ab morgen nach den neuen Regeln die Hallennutzung für November buchen.

Das Jugendtraining und das Ligatraining können im November aufgrund der Beschränkungen **nicht** durchgeführt werden (mehr als 2 Personen oder mehr als zwei Hausstände).

Sollte die Bayerische Staatsregierung aber beschließen, dass der Schießsport kein Individualsport ist, müssen wir das gesamte Vereinsgelände im November schließen.

Hoffen wir, dass das nicht eintritt und wir zumindest eingeschränkt weitermachen können.

Bleibt gesund und passt auf Euch auf.

Viele Grüße

Thomas

Im Namen des gesamten Vorstands

Unterhaching, 31.10.2020